



Für zusätzliche Informationen wenden Sie sich bitte an:

Philipp Alekhin

p.alekhin@i-free.com

I Am Vegend: Zombiededdon: Einfach ausprobieren und Spaß haben!

Informationen

Plattform: iOS/Android

Herausgeber: i-Free Innovations

Entwickler: Appmania

Erscheinungsdatum: 10. Januar 2013

Build type: Universal (tablets and handsets)

App Store: [FREE PAID](#) (\$1,99)

Google Play: [FREE](#)

Youtube: [VIDEO](#)

Kurzbeschreibung:

I Am Vegend: Zombiededdon ist ein einzigartiges Arcade-Spiel mit Tower-Defense-Elementen. In dieser Parodie auf beliebte Handy-Spiele begegnen die Spieler ärgerlichen Vögeln, Schweinen, Zombies und Charakteren, deren Ähnlichkeit mit aktuellen Popgrößen reiner Zufall ist.

Ziel des Spiels ist es, verschiedene Missionen zu überstehen und dabei so viele Saatgutsäcke wie möglich zu retten. Dabei müssen die Spieler ihre ganze Konzentration aufbieten, um auf den verschiedenen Schlachtfeldern ihre Reaktionsfähigkeit zu beweisen. Sie überziehen die Feinde mit Feuerwirbeln oder Kugelhagel, wehren gegnerische Angriffe mit anderen Superfähigkeiten ab und bewahren so das Gemüse vor der Ausrottung.

In der App findet man nicht nur viel Witz und Humor, sondern auch einige momentan angesagte Berühmtheiten. Die Grafik im bunten Comic-Stil

unterstreicht die spaßige und actionreiche Spielatmosphäre.

Hauptfunktionen:

45 originelle Missionen, in denen die Spieler einem Dutzend Feinde und fünf Superbossen begegnen.

4 Arten von Missionen – die Spieler müssen Invasionen aufhalten, den Nebel überleben, Gefangene retten oder Verbündete beschützen + **Bonus-Missionen** mit einem völlig anderen Spielerlebnis.

7 Haupt-Helden, von denen jeder seinen eigenen, einzigartigen Kampfstil hat, sowie **4 zusätzliche Charaktere**, die Bonus-Verstärkungen benötigen, u.a. Münzen oder Super-Fähigkeiten (Vergiften oder Verlangsamen).

Level-Aufstiege der Spielcharaktere verbessern die Kampffähigkeiten der Truppe. Mit der Spiel-Währung können zusätzlich Superstärken mit vernichtender Wirkung gekauft werden.

Kinderleichte Steuerung – der Spieler wählt einfach den Angreifer aus und tippt dann mit dem Finger auf den Feind, der beschossen werden soll.