



For additional information, please contact
Philipp Alekhin
p.alekhin@i-free.com



I Am Vegend: Zombiededdon: Un bon mort vivant est un mort vivant mort

Caractéristiques

Plate-forme : iOS/Android
Éditeur : i-Free Innovations
Développeur : Appmania
Date de sortie : 10 janvier 2013
Build type: Universal (tablets and handsets)
App Store: [FREE PAID](#) (\$1,99)
Google Play: [FREE](#)
Youtube: [VIDEO](#)

En bref

I Am Vegend : Zombiededdon est un jeu d'arcade unique en son genre, agrémenté de quelques fonctions habituellement propres aux jeux stratégiques de type *tower defense*. Le joueur devra mettre à contribution sa matière grise et ses réflexes pour s'adapter à un champ de bataille en constante évolution et repousser les ennemis à l'aide d'attaques hautement explosives, de munitions végétales et de super capacités.

Une appli pleine d'humour et de *guest stars* inattendues, à l'atmosphère délirante parfaitement soutenue par des graphismes cartoonesques.

Le joueur y croquera pêle-mêle des oiseaux, des cochons, des zombies plus exaspérants les uns que les autres et même quelques stars. Le but du jeu est d'accomplir une à une les missions tout en conservant autant de sacs de graines que possible.

Particularités :

45 missions originales vous opposeront à une douzaine d'ennemis différents et à 5 super boss.

4 types de missions : stopper l'invasion, brouillard mode d'emploi, sauver le prisonnier et protéger un allier + **des missions bonus** au fonctionnement totalement différent.

7 héros principaux possédant chacun son propre style de combat, + **4 personnages supplémentaires** pour lesquels des bonus pouvant comprendre des pièces ou des compétences spéciales (poison ou ralentissement) sont nécessaires.

Le système de progression des personnages permet d'améliorer les capacités de combat de l'équipe. Vous pouvez aussi utiliser la monnaie du jeu pour acheter des bonus dévastateurs.

Commandes intuitives : le joueur désigne simplement le personnage avec lequel il souhaite attaquer, puis il touche l'ennemi pour tirer.